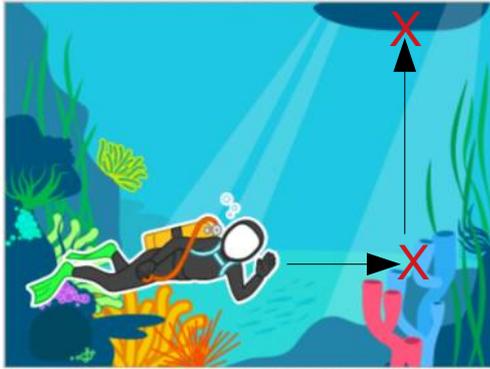


Solutions des programmes utilisés dans les activités

L'activité 1 ne présente pas de programme particulier.



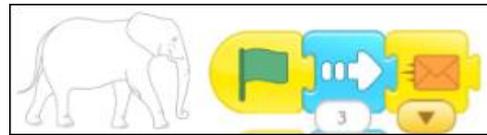
Activité 2



Ces nombres peuvent changer selon la taille du plongeur



Activité 3



Activité 4

Activité 5

Par exemple



Par exemple



Puis, pour le "YOUPI!" au clic



enregistrement



Solutions des programmes utilisés dans le rallye



Exemples de déplacements pour l'avion, le bateau, le crabe et la grenouille. Vous pouvez en choisir d'autres.

